

**Cahier Des Charges :**

**Projet de Fil Rouge**

**Nom :** Sarghini

**Prenom :** Mohamed

**Email :** m.sarghini@student.youcode.ma

**Tel :** 0707704133

**A. Présentation de Projet :**

A1. Les objectifs du site

A2. Les cibles

A.3. Le contenu du site :

A.4. Périmètre du projet

**B. Graphisme et ergonomie :**

      B.1. La charte graphique

B.2. Wireframe et Maquettage

B.3.  Prototype

**C. Les langages de programmation :**

      C.1. Les langages utilisés sur le front-end

C.2. Les langages utilisés sur le back-end

**D. Planning :**

**A. Présentation de Projet :**

**Présente simple recette:**

Simple recette est une plateforme en ligne créée en 2024 par mohamed sarghini, destinée à tous les passionnés de cuisine qui souhaitent partager leurs recettes et planifier leurs repas de manière collaborative.

**A.1 L'objectif :**

L'objectif de la création de cette plateforme est de permettre aux utilisateurs de partager leurs recettes préférées, de découvrir de nouvelles idées culinaires et de planifier leurs repas de manière interactive.

**A.2 Les cibles :**

Petite Cuisine vise les amateurs de cuisine de tous niveaux, qu'ils soient des chefs en herbe ou des passionnés de gastronomie, cherchant à enrichir leur expérience culinaire.

**A.3 Le contenu du site :**

**Description fonctionnelle et technique :**

Description fonctionnelle et technique : La plateforme se compose de plusieurs sections accessibles depuis le menu principal, présent sur toutes les pages du site :

* **Accueil :** La page d'accueil présente la mission de Petite Cuisine et explique comment la plateforme peut aider les utilisateurs à découvrir de nouvelles recettes et à planifier leurs repas.
* **Recettes :** Les utilisateurs peuvent consulter et partager des recettes de cuisine, avec des options de recherche et de filtrage par catégorie, ingrédients ou mots-clés.
* **Planificateur de Repas :** Les utilisateurs peuvent planifier leurs repas hebdomadaires en sélectionnant des recettes de la plateforme et en générant une liste de courses.
* **Profil :** Les utilisateurs peuvent créer un profil personnalisé avec leurs informations personnelles, telles que leur photo (optionnelle), leur nom, leur date de naissance et leurs préférences alimentaires.
* **Connexion/Inscription :**
  + Pour les utilisateurs : ils peuvent se connecter à leur compte existant ou s'inscrire pour la première fois. L'inscription peut également être simplifiée en utilisant des comptes Facebook ou Google.
  + Pour les administrateurs : ils disposent déjà d'un compte administrateur avec des identifiants prédéfinis, sans nécessité de s'inscrire.
* **Dashboard Administrateur :** Un espace réservé aux administrateurs permettant de gérer les utilisateurs, les recettes et les commentaires, avec des fonctionnalités d'ajout, de modification et de suppression.

En plus de ces sections principales, les éléments suivants sont accessibles depuis le pied de page :

* Aide
* FAQ
* Mentions légales
* Contact
* Blog
* Liens vers les réseaux sociaux

**A.4 périmètre du projet :**

Dans le cadre de ce projet, voici le périmètre défini :

* **Zone de Disponibilité :** La plateforme sera accessible pour tout le monde
* **Responsive Design :** Le site sera entièrement conçu avec un design responsive, assurant une expérience utilisateur optimale sur tous les appareils, y compris les smartphones et tablettes.
* **Compatibilité des Navigateurs :** Le site sera compatible avec les navigateurs standards tels que Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Opera, ainsi que les navigateurs mobiles Android et les versions spécifiées d'Internet Explorer.
* **Optimisation SEO :** Les fonctionnalités de SEO seront intégrées, permettant d'éditer les paramètres liés au référencement, tels que la méta-description, le titre et les mots-clés, afin d'optimiser la visibilité du site sur les moteurs de recherche.

**B. Graphisme et ergonomie :**

**B. 1. La charte graphique :**

La charte graphique doit être moderne et épurée. Utiliser les inspirations ci-dessous

1. **Logo :**

**C. Les langages de programmation :**

**C.1. Les langages utilisés sur le front-end :**

**1- HTML :** 

**HTML** signifie « *HyperText Markup Language* » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure. D'autres technologies sont utilisées avec HTML pour décrire la présentation d'une page ([CSS](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS)) et/ou ses fonctionnalités interactives ([JavaScript](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript)).

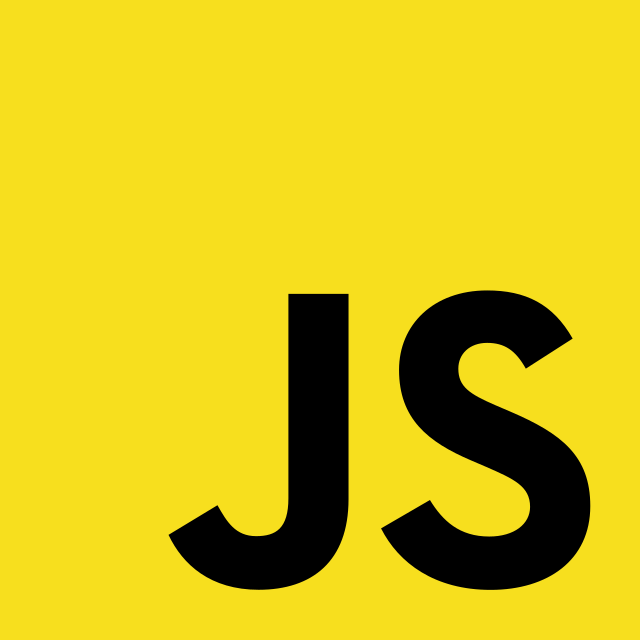


**2- CSS :**

Les feuilles de style en cascade[1](https://fr.wikipedia.org/wiki/Feuilles_de_style_en_cascade#cite_note-1), généralement appelées CSS de l'[anglais](https://fr.wikipedia.org/wiki/Anglais) Cascading Style Sheets, forment un [langage informatique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_informatique) qui décrit la présentation des documents [HTML](https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_markup_language) et [XML](https://fr.wikipedia.org/wiki/Extensible_markup_language).

**3- JavaScript :**

JavaScript est un langage de programmation qui permet d'implémenter des mécanismes complexes sur une page web. À chaque fois qu'une page web fait plus que simplement afficher du contenu statique — afficher du contenu mis à jour à des temps déterminés, des cartes interactives, des animations 2D/3D, des menus vidéos défilants, ou autre, JavaScript a de bonnes chances d'être impliqué. C'est la troisième couche des technologies standards du web, les deux premières ([HTML](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/HTML) et [CSS](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/CSS))



.

**C.2. Les language utilisée sur le back-end :**

**1-Php :**

*PHP: Hypertext Preprocessor*, plus connu sous son sigle PHP ([sigle auto-référentiel](https://fr.wikipedia.org/wiki/Sigles_auto-r%C3%A9f%C3%A9rentiels)), est un [langage de programmation](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_de_programmation) [libre](https://fr.wikipedia.org/wiki/Logiciel_libre), principalement utilisé pour produire des [pages Web dynamiques](https://fr.wikipedia.org/wiki/Page_Web_dynamique) via un [serveur HTTP](https://fr.wikipedia.org/wiki/Serveur_HTTP), mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel [langage interprété](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_interpr%C3%A9t%C3%A9_(informatique)) de façon locale. PHP est un [langage impératif](https://fr.wikipedia.org/wiki/Programmation_imp%C3%A9rative) [orienté objet](https://fr.wikipedia.org/wiki/Orient%C3%A9_objet).



**2-SQL :**

SQL (sigle de Structured Query Language, en [français](https://fr.wikipedia.org/wiki/Fran%C3%A7ais) langage de requête structurée) est un [langage informatique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_informatique) normalisé servant à exploiter des [bases de données relationnelles](https://fr.wikipedia.org/wiki/Bases_de_donn%C3%A9es_relationnelles). La partie langage de manipulation des données de SQL permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données relationnelles.





**simplerecette**